



IBJJU™



CAMPIONATO UFFICIALE

***SEMPRE
APERTO
A
TUTTI***

BASTA BATTERE O FAR *SBALLARE* IL CAMPIONE 2 VOLTE
**CHIUNQUE PUÒ DIVENTARE
IL CAMPIONE**
BASTA BATTERE O FAR *SBALLARE* IL CAMPIONE 2 VOLTE

(E' il modo più diretto. Ci sono anche altri modi.)

**1° EVENTO UFFICIALE
I ... LUDIAMOCI 2007**

Per imparare a giocare bastano 5-10 minuti

(Età minima consigliata: 10 anni)



IBIJI!™



CAMPIONATO UFFICIALE

COME FA IL CAMPIONATO AD ESSERE SEMPRE APERTO A TUTTI?

Innanzitutto IBIJI!™ per definizione è di per se un gioco aperto a tutti.

In effetti IBIJI!™ è un insieme di giochi diversi, sia giochi cooperativi e spensierati, sia giochi competitivi e impegnativi.

Il gioco IBIJI!™ specifico che si usa in campionato si chiama "i MiEi iBiJi !" e si presta simultaneamente sia alla spensieratezza sia alla sfida massima.

Ci possono giocare tutti, ognuno col proprio stile.

Il sistema IBIJI!™ si adatta come l'acqua al livello di ciascun giocatore. Possono giocare insieme principiante ed esperto.

Per quanto riguarda il campionato, se da principiante sfidi e batti il campione (2 volte) diventi *TU* il campione.

E' un po' come il pugilato: il campione rimane campione solo finché non si presenta uno sfidante che lo stende!

Ma ad IBIJI! un "peso piuma" può vincere contro un "peso massimo"! E si gioca senza farsi i lividi!

La classifica viene dalle partite. Più ne fai (e più ne vinci), più sali in classifica.

E se giochi PER LA PRIMA VOLTA?

Di regola, se giochi con un giocatore che è più in alto di te in classifica, ti basta fare patta per salire in classifica vicino all'altro – cosa fattibilissima. E chiaramente se la partita la vinci, ti ci avvicini ancora di più!

Per di più, quando fai una partita con un giocatore che non solo è più esperto di te, ma con il quale **NON HAI MAI GIOCATO PRIMA**, allora, se vinci, arrivi veramente a **UN SOFFIO** in classifica dall'altro!

Più precisamente: ogni volta che giochi con qualcuno più esperto di te, puoi salire in classifica fino a 2 o 3 lunghezze da lui (o lei). Per "lunghezze" si intende vittorie. Se per di più si tratta di un giocatore con cui non hai mai giocato prima, puoi arrivare a meno di una lunghezza dal superarlo!

C'è anche un altro modo in cui il campionato è sempre aperto a tutti: Puoi giocare coi tuoi amici a Timbuktu, e basta che ce lo fai sapere (tramite il sito ibiji.com) e ti segnaliamo nella classifica! Scegli tu quando, dove, e con chi giochi!

Finché hai più punti in classifica, per quel momento il campione sei tu! E se ti vuoi sfidare in persona con gli altri, organizza un incontro, o vieni in persona ad un evento ufficiale!

... E se lì incontri **IL CAMPIONE** e lo sfidi, magari diventi **IL CAMPIONE TU!**



IBIJI™



CAMPIONATO UFFICIALE

SE VUOI GIOCARE IN PERSONA A UN EVENTO IBIJI!™ VIENI ALLO STAND DI IBIJI!™

Se è la prima volta, in 5-10 minuti imparerai il gioco! Poi giochi (con i tuoi amici o con noi, come preferisci), e alla fine della partita se ti va ti inseriamo nel campionato! Tutto qui! Chiunque può diventare campione.

SE GIOCATE DA CASA VOSTRA:

Per inserirvi nel campionato da casa vostra potete consultare il sistema qui sotto

In 2 parole: se volete, le vostre partite valgono per il campionato. I giocatori che sfidano degli esperti ricevono dei vantaggi, in base a 2 "formule".

IL CAMPIONATO E' SEMPRE APERTO

GIOCO VALIDO

"i MiEi iBiJi !"

(Vale anche la variante "Wild Cards". Si accettano tutte e 2 le versioni per la classifica.)

NATURA DEL CAMPIONATO

IL CAMPIONATO E' INCREDIBILMENTE INDIPENDENTE, AUTONOMO E DINAMICO

Quando giochi coi tuoi amici, dovunque tu sia, SE E QUANDO VUOI, puoi inserire gli esiti delle tue partite nella classifica, segnalandoli al sito ibiji.com. (Per questioni di privacy ti consigliamo di usare un "nick" o soprannome, ad esempio "riccardo 1", "ibiji champ", ecc.)

LA CLASSIFICA DEL CAMPIONATO

La classifica è unica, ma per lasciare il campionato indipendente e aperto a tutti, nella stessa classifica ci possono essere 2 CAMPIONI:

Il campione ATTUALE è il giocatore che attualmente ha più punti in classifica.

Il campione IN PERSONA è il giocatore in cima alla classifica al tempo del più recente evento ufficiale.

Ciò consente a tutti di inserirsi nella classifica "da casa propria", e di sfidarsi con gli altri in classifica durante gli eventi ufficiali.

I PUNTI PER LA CLASSIFICA (Detti "P-C")

(Da NON confondere con i punti nel gioco!)

Gli esiti che danno P-C:

Ogni partita VINTA=28 P-C al vincitore.
Ogni partita SBALLATA=21 P-C al guastafeste.*
Ogni partita PATTA=12 P-C a ciascun giocatore.

*il Guastafeste è il giocatore singolo con meno punti nel gioco a fine partita "sballata".

Se nella partita ci sono giocatori molto meno esperti di altri, vedi sotto.

PARTITE TRA GIOCATORI A LIVELLI DIVERSI IN CLASSIFICA

Prima di iniziare qualsiasi partita, individuare il giocatore che ha più P-C in classifica di tutti i presenti per questa partita: "IL PIU' IN ALTO" (fra questi giocatori).

Se "IL PIU' IN ALTO" ha almeno 90 P-C in classifica in più rispetto a un altro presente, "IL PIU' IN ALTO" qui si considera il presente "ESPERTO".

Tutti i giocatori che prima della partita hanno appunto almeno 90 P-C in classifica meno dell'ESPERTO, in questa partita sono "SFIDANTI".

Il P-C (alla fine della partita)

dell'ESPERTO, si userà per (eventualmente) aumentare dinamicamente il P-C degli SFIDANTI in base a 2 formule.

LE 2 FORMULE PER AUMENTARE IL P-C DEGLI SFIDANTI

La lettera "E" rappresenta il P-C (a fine partita) dell'ESPERTO.

FORMULA "PRIMA SFIDA"

Per gli SFIDANTI che non hanno ancora MAI giocato con questo esperto:

SE SFIDANTE FA PATTA:

Suo P-C = E - 49

SE SFIDANTE FA GUASTAFESTE:

Suo P-C = E - 28

SE SFIDANTE VINCE:

Suo P-C = E - 20

FORMULA "SFIDA AFFERMATA"

Per gli SFIDANTI che hanno GIA' precedentemente giocato con questo esperto:

SE SFIDANTE FA PATTA:

Suo P-C = E - 78

SE SFIDANTE FA GUASTAFESTE:

Suo P-C = E - 55

SE SFIDANTE VINCE:

Suo P-C = E - 48

Esempi di base

Classifica prima di iniziare questa partita:

Aldo = 576 P-C (ESPERTO)

Bianca = 520 P-C:

Carlo = 486 P-C (SFIDANTE)

Emma = 0 P-C (SFIDANTE)

Carlo e Emma hanno almeno 90 P-C meno di Aldo. Sono

SFIDANTI.

Carlo ha GIA' giocato con Aldo; Emma non ha MAI giocato con Aldo.

Esempio (1) PATTA

Aldo +12 P-C (normale)=588
quindi: E = 588

Bianca +12 P-C (normale)=532

Carlo: (già giocato con Aldo) formula "SFIDA AFFERMATA":

E - 78 = (588-78) = 510

Emma: (mai giocato con Aldo) formula "PRIMA SFIDA":

E - 48 = (588-48) = 540

Carlo ed Emma si avvicinano così in classifica all'ESPERTO. Emma ancora di più perché con questo ESPERTO non aveva mai giocato prima. Adesso sono tutti vicini in classifica, e nella prossima partita fra di loro non ci sarà bisogno delle formule.

Esempio (2) VINCE Emma (stessa partenza di prima)

Tutti gli altri rimangono dove erano in classifica.

(E' prassi normale: quando un giocatore vince una partita, avanza in classifica solo lui/lei - gli altri rimangono fermi.)

quindi: E = fermo a 576

Emma: (mai giocato con Aldo) formula "PRIMA SFIDA":

E - 20 = (576-20) = 556.

Non aveva MAI giocato prima con questo ESPERTO, e alla sua prima partita con lui ha VINTO! Si porta a un soffio in classifica da lui! Le basta fare un GUASTAFESTE o un'altra VITTORIA e passerà in testa.

E se capita che questo ESPERTO al momento è il campione di IBIJI!™, adesso, in un solo altro colpo, Emma può diventare la nuova campionessa di IBIJI!™.



IBIJI!™



CAMPIONATO & GARE

CHE DIFFERENZA C'È TRA IL CAMPIONATO E
UNA GARA DI IBIJI!™ ?

Il campionato va avanti per sempre. Una gara di
IBIJI!™ invece ha un inizio e una fine.

Ad esempio, durante una manifestazione di
giochi, ci può essere una gara di partite che
finisce alla fine della manifestazione.

La gara offre dei premi a parte:

PREMIO GUASTAFESTE

a chi fa "sballare" più partite

PREMIO SENSEI

("maestro" in giapponese) a chi fa più patte

PREMIO VINCENTE a chi vince più partite.

E se i giocatori vogliono, naturalmente ogni partita
vale anche per il campionato!

Sia il campionato sia le gare si basano su un
gioco specifico chiamato "i MiEi iBiJi! "

Le regole sono stampate a parte. Ma se vuoi
sapere come si gioca, in due parole:

Ad ogni turno, scegli un ibiji, e fai dei punti!

Tutto qui!

Facile vero? Ma ci sono anche gli altri giocatori!

Osiamo dire che è un sistema di gioco incredibile.

Se ti vuoi divertire in maniera SPENSIERATA, puoi!
E se vuoi una sfida ... la trovi!

© 2007 IBIJI!™ - visita ibiji.com

PRIMA GARA UFFICIALE
I ♣ LUDIAMOCI 2007
PESCARA, ITALIA